

POWIAT TURECKI



KOMUNIKAT ORGANIZACYJNY: 11 - 2019/2020

MISTRZOSTWA POWIATU TURECKIEGO

w HALOWEJ PIŁCE NOŻNEJ

XXI LICEALIADA

TERMIN ZAWODÓW: 2 GRUDNIA 2019r. /poniedziałek/, godz. 8.30
(8.30 – 9.00 przyjazd zespołów i weryfikacja) – 9.00 rozpoczęcie zawodów

MIEJSCE ROZGRYWANIA ZAWODÓW: Zespół Szkół Technicznych w Turku
(Hala sportowa)

KATEGORIA: LICEALIADA (rocznik 2000 i młodsi)

W mistrzostwach uczestniczyć będzie młodzież urodzona w 2000 i młodsza, posiadająca ważną legitymację szkolną. Zespół liczy 10 zawodników - uczniów jednej szkoły.

W zawodach rejonowych uczestniczą najlepsze szkoły z mistrzostw powiatów wg ustaleń rejonowych organizatorów sportu.

W finale wojewódzkim uczestniczy 8 zespołów - najlepsze szkoły z zawodów rejonowych oraz dodatkowo drużyna gospodarza wybrana w konkursie ofert, zgodnie z regulaminem gier zespołowych.

W mistrzostwach powiatów startują zgłoszone szkoły ponadpodstawowe .

Ubiegłoroczny Mistrz Powiatu może wystawić w zawodach dwie reprezentacje.

SPOSÓB PRZEPROWADZENIA MISTRZOSTW:

Mistrzostwa zostaną przeprowadzone zgodnie z ogólnym regulaminem XXI WIMS i przepisami PZPN.

System rozgrywania zawodów ustalają organizatorzy odpowiednich szczebli rozgrywek w zależności od ilości zgłoszonych zespołów. Określone przepisy powinny ułatwić rozgrywanie zawodów i upowszechniać dyscyplinę, są wypadkową futsalu i halowej piłki nożnej.

PRZEPISY GRY

- na boisku może grać 4 zawodników + bramkarz na salach pełnowymiarowych 20x40 m. Bramka 2x3 m.,

- czas gry 2x8 min przerwa 3 min, w dużych turniejach czas gry może być skrócony 2x6 min z 1 min przerwy,
- obuwiu sportowe halowe,
- piłka nożna halowa,
- pole bramkowe – półkole oznaczone linią ciągłą,
- bramkarz może chwytać piłkę tylko w polu bramkowym z zagrania przeciwnika,
- zmiany „hokejowe”, podczas zmiany zawodnik może wejść na boisko dopiero wtedy, kiedy jego partner z zespołu opuści plac gry. Zmiany muszą odbywać się przy linii środkowej boiska, nie dalej niż 3 metry od niej,
- bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką lub nogą w obrębie własnej połowy boiska; piłka z rzutu od bramki nie może bezpośrednio przekroczyć linii środkowej – jeżeli piłka z rzutu od bramki przekroczy bezpośrednio linię środkową to drużyna, która nie popełniła przewinienia wykonuje rzut wolny pośredni z linii środkowej boiska,
- gra bez spalonych,
- w przypadku wybicia piłki poza boczną linię boiska wykonujemy rzut z autu nogą,
- zawodnik wykonujący aut musi zagrywać do partnera, zakazane są bezpośrednie strzały na bramkę,
- podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej 5 m od piłki,
- gra tzw. „wślizgiem” jest zabroniona,
- wszystkie rzuty wolne są bezpośrednie (wyjątek rzut z autu),
- rzut karny wykonywany jest z linii 7 m.,
- zagranie piłki w sufit hali powoduje ukaranie zespołu rzutem wolnym,
- kary dyscyplinarne: czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 lub 5 minut w zależności od stopnia przewinienia (żółta kartka), bądź wykluczenie z gry do końca zawodów (czerwona kartka);

a) w przypadku straty bramki przez zespół grający w osłabieniu na skutek żółtej kartki, kara dyscyplinująca ulega anulowaniu (można wprowadzić do gry ukaranego zawodnika),

b) decyzją sędziego zawodów zawodnik, który używa w trakcie meczu słów wulgarnych może zostać ukarany karą 2 min., drużyna gra w osłabieniu do końca czasu kary.

Jeśli ten sam zawodnik użyje słowa wulgarnego po raz drugi w jednym meczu zostaje wykluczony z turnieju (czerwona kartka),

- w pozostałych przypadkach obowiązują przepisy gry w piłkę nożną halową PZPN,
- wszelkie kwestie sporne rozstrzyga organizator.

W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem wynik zawodów zalicza się do tabeli (rzuty karne po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych).

SPOSÓB WYŁONIENIA ZWYCIĘZCY:

1. Większa liczba zdobytych punktów,
2. Jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów;
 - a. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
 - b. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - c. lepsza różnica bramek w całym turnieju,
 - d. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
3. Jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwająca 5 minut a w przypadku nierozstrzygniętego wyniku następują rzuty karne strzelane najpierw po 3 graczy, potem po razie do skutku.

NAGRODY:

W kategorii (LICEALIADA) reprezentanci szkół otrzymują:

- puchar za I miejsce,
- dyplomy dla drużyn za I-III miejsce,
- medale dla każdego zawodników z miejsc I-III

W finale rejonowym prawo startu ma zwycięska reprezentacja szkoły z zawodów powiatowych.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół; srs.szs.pl nie później niż do 2 GRUDNIA 2019 roku.

PROGRAM MINUTOWY:

8.30 - przyjazd reprezentacji szkół weryfikacja i potwierdzenie startu **Licealiady**

9.00 - rozpoczęcie zawodów

12.00 (około) - zakończenie zawodów

Mariusz Wachowicz – 601 147 812

Koordinator Współzawodnictwa Sportowego