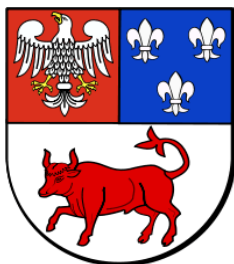


POWIAT TURECKI



KOMUNIKAT ORGANIZACYJNY: 12/Finał - 2019/2020

MISTRZOSTWA POWIATU TURECKIEGO

w HAŁOWEJ PIŁCE NOŻNEJ

XXI IGRZYSKA DZIECI

TERMIN ZAWODÓW: 09 GRUDNIA 2019r. /PONIEDZIAŁEK/, godz. 8.45

MIEJSCE ROZGRYWANIA ZAWODÓW: Hala Sportowa - w Brudzewie

GRUPA - A - Awansowały szkoły:

Szkoła Podstawowa w Brudzewie i Szkoła Podstawowa nr 1 w Turku

GRUPA - B – Awansowały szkoły:

Szkoła Podstawowa w Malanowie i Zespół Szkolno – Przedszkolny w Dobrej

GRUPA - C – Awansowały szkoły:

Szkoła Podstawowa w Koźminie i Szkoła Podstawowa we Władysławowie

KATEGORIA: IGRZYSKA DZIECI (rocznik 2007 i młodsi)

W mistrzostwach startuje młodzież urodzona w roku 2007 i młodsi, posiadająca ważną legitymację szkolną. Zespół liczy 10 zawodników - uczniów jednej szkoły.

W mistrzostwach miast i gmin startują reprezentacje wszystkich zgłoszonych szkół wg ustaleń organizatora sportu.

W Mistrzostw Powiatu Tureckiego biorą udział dwa pierwsze zespoły z każdej grupy eliminacyjnej.

SPOSÓB PRZEPROWADZENIA MISTRZOSTW:

Mistrzostwa zostaną przeprowadzone zgodnie z ogólnym regulaminem XXI WIMS i regulaminem WSS z terenu Powiatu Tureckiego oraz przepisami PZPN.

Przed zawodami odbędzie się weryfikacja zawodników.

System zawodów: zawody będą rozgrywane z podziałem na dwie grupy po 3 zespoły i systemem „każdy z każdym”, następnie zwycięska drużyna z grupy A zagra z drugą drużyną z grupy B i adekwatnie, przegrane zespoły z półfinałów rozegrają mecz o III miejsce, natomiast zwycięscy zmierzą się I lokatę.

Określone przepisy powinny ułatwić rozgrywanie zawodów i upowszechnić dyscyplinę. Są wypadkową futsalu i halowej piłki nożnej.

PRZEPISY GRY

- na boisku może grać 4 zawodników + bramkarz na salach pełnowymiarowych 20x40 m. Bramka 2x3 m.,
 - czas gry 2x8 min przerwa 3 min, w dużych turniejach czas gry może być skrócony 2x6 min z 1 min przerwy,
 - obuwie sportowe halowe,
 - piłka nożna halowa,
 - pole bramkowe – półkole oznaczone linią ciągłą,
 - bramkarz może chwytać piłkę tylko w polu bramkowym z zagrania przeciwnika,
 - zmiany „hokejowe”, podczas zmiany zawodnik może wejść na boisko dopiero wtedy, kiedy jego partner z zespołu opuści plac gry. Zmiany muszą odbywać się przy linii środkowej boiska, nie dalej niż 3 metry od niej,
 - bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką lub nogą w obrębie własnej połowy boiska; piłka z rzutu od bramki nie może bezpośrednio przekroczyć linii środkowej – jeżeli piłka z rzutu od bramki przekroczy bezpośrednio linię środkową to drużyna, która nie popełniła przewinienia wykonuje rzut wolny pośredni z linii środkowej boiska,
 - gra bez spalonych,
 - w przypadku wybicia piłki poza boczną linię boiska wykonujemy rzut z autu nogą,
 - zawodnik wykonujący aut musi zagrywać do partnera, zakazane są bezpośrednie strzały na bramkę,
 - podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej 5 m od piłki,
 - gra tzw. „wślizgiem” jest zabroniona,
 - wszystkie rzuty wolne są bezpośrednie (wyjątek rzut z autu),
 - rzut karny wykonywany jest z linii 7 m.,
 - zagranie piłki w sufit hali powoduje ukaranie zespołu rzutem wolnym,
 - kary dyscyplinarne: czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 lub 5 minut w zależności od stopnia przewinienia (żółta kartka), bądź wykluczenie z gry do końca zawodów (czerwona kartka);
 - a) w przypadku straty bramki przez zespół grający w osłabieniu na skutek żółtej kartki, kara dyscyplinująca ulega anulowaniu (można wprowadzić do gry ukaranego zawodnika),
 - b) decyzją sędziego zawodów zawodnik, który używa w trakcie meczu słów wulgarnych może zostać ukarany karą 2 min.
- Drużyna gra w osłabieniu do końca czasu kary. Jeśli ten sam zawodnik użyje słowa wulgarnego po raz drugi w jednym meczu zostaje wykluczony z turnieju (czerwona kartka),
- w pozostałych przypadkach obowiązują przepisy gry w piłkę nożną halową PZPN,
 - wszelkie kwestie sporne rozstrzyga organizator.

SPOSÓB WYŁONIENIA ZWYCIĘZCY I II ZESPOŁU:

1. Większa liczba zdobytych punktów,
2. Jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów;

- a. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
- b. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
- c. lepsza różnica bramek w całym turnieju,
- d. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,

3. Jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwająca 5 minut a w przypadku nierozstrzygniętego wyniku następują rzuty karne strzelane najpierw po 3 graczy, potem po razie do skutku.

W finale rejonowym uczestniczy zwycięski zespół z Mistrzostw Powiatu

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół; srs.szs.pl nie później niż do 9 GRUDNIA 2019 roku.

PROGRAM MINUTOWY:

8.30 - przyjazd reprezentacji szkół weryfikacja i potwierdzenie startu

9.00 - rozpoczęcie zawodów

14.00 (około) - zakończenie zawodów

Mariusz Wachowicz – 601 147 812

Koordinator Współzawodnictwa Sportowego

Violetta Złotosch – pracownik Wydział Edukacji