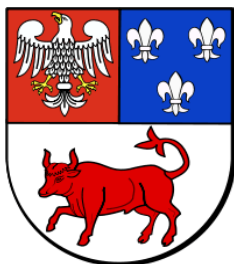


POWIAT TURECKI



KOMUNIKAT ORGANIZACYJNY: 22 - 2021/2022

MISTRZOSTWA POWIATU TURECKIEGO

w PIŁCE NOŻNEJ

XXIII LICEALIADA

TERMIN ZAWODÓW: 07 KWIETNIA 2022r. /CZWARTEK/, godz. 8:45

**MIEJSCE ROZGRYWANIA ZAWODÓW: [Zespół Szkół Technicznych w Turku](#)
[Boisko ORLIK](#)**

KATEGORIA: LICEALIADA (rocznik 2002 i młodsi)

Mistrzostwa zostaną przeprowadzone zgodnie z ogólnym regulaminem XXIII WIMS i regulaminem WSS z terenu Powiatu Tureckiego.

Bezwzględnie egzekwowany będzie punkt IV regulaminu ogólnego XXIII WIMS.

W mistrzostwach startuje młodzież urodzona w roku 2002 i młodszą posiadająca ważną legitymację szkolną. Zespół liczy 10 zawodników - uczniów jednej szkoły.

SPOSÓB PRZEPROWADZENIA ZAWODÓW:

Mistrzostwa zostaną przeprowadzone zgodnie z ogólnym regulaminem XXII WIMS i przepisami PZPN.

System rozgrywania zawodów ustalają organizatorzy odpowiednich szczebli rozgrywek w zależności od ilości zgłoszonych zespołów.

Od etapu rejonu zawody powinny być rozgrywane na obiektach „ORLIKA” lub innych wskazanych przez organizatora o podobnych parametrach.

PRZEPISY GRY

1. zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz,
2. zawody powinny być rozgrywane na boisku o nawierzchni trawiastej o wymiarach szerokość 20 – 32 m długość 40 – 56 m, bramki: 5 x 2 m, dopuszcza się na niższych szczeblach bramki 3 x 2 m.,
3. czas gry: 2 x 10 - 20 minut + do 5 minut przerwa,
4. obuwie: miękkie – trampki, tzw. korkotrampki, tzw. lanki,
5. piłka: numer „5”,
6. pole karne: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m (w przypadku o wymiarach boiska 20 x 40 m, pole bramkowe wyznacza półłuk o promieniu 6 m (pole jak w piłce ręcznej),
7. bramkarz może chwycić piłkę rękami tylko w polu karnym,
8. gra bez “spalonego”,

9. zmiany hokejowe (błędy będą karane w następujący sposób: strata piłki),
10. rzut karny z 7 m przy bramkach 3 x 2 m lub 9 m przy bramkach 5 x 2 m,
11. rzut od bramki wybijany jest z tzw. „piątki” (czyli z piłki nieruchomo stojącej na ziemi w obrębie pola karnego).
12. rzut od bramki wybijany jest z „piątki” tylko w obrębie własnej połowy (piłka musi dotknąć podłoża na własnej połowie),
13. bramkarz po chwycie piłki z akcji wprowadza piłkę tylko w obrębie własnej połowy. Piłka wprowadzona do gry przez bramkarza nie może przekroczyć linii środkowej boiska,
14. za złe wprowadzenie przez bramkarza przyznaje się drużynie przeciwnej rzut wolny pośredni, wykonywany z linii środkowej boiska z miejsca jej przekroczenia. W tym przypadku nie obowiązuje przepis o „prawie korzyści”,
15. rozpoczęcie i wznowienie gry ze środka boiska traktowane jest jako rzut wolny pośredni,
16. piłka z rozpoczęcia/wznowienia gry może zostać zagrana do tyłu,
17. rzut wolny: bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika,
18. Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki,
19. Stosuje się następujące kary dyscyplinarne: pierwsze czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (zespół gra w komplecie), drugie czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (zespół gra w komplecie), kolejne wykluczenie z gry oznacza czerwoną kartkę (zespół gra w komplecie). Za wybitnie niesportowe zachowanie sędziego pokazuje czerwoną kartkę (zespół gra w komplecie).

PUNKTACJA

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a) większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
 - b) korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - c) lepsza różnica bramek w całym turnieju,
 - d) większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami.

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwająca 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki”. Następnie rzuty karne strzelane najpierw po 5, potem po razie do skutku.

UWAGI

Decyzją sędziego zawodów zawodnik, który używa w trakcie meczu słów wulgarnych może zostać ukarany karą 2 min. Drużyna gra w osłabieniu do końca czasu kary. Jeśli ten sam zawodnik użyje słowa wulgarnego po raz drugi w jednym meczu zostaje wykluczony z turnieju (czerwona kartka). Walkower 0:3. Przy nie sportowym zachowaniu drużyny wszystkie mecze z udziałem tej drużyny zostaną zweryfikowane do wyniku 0:3. Wszelkie kwestie sporne rozstrzyga organizator.

Kartę weryfikacyjną z Systemu SRS oraz Oświadczenia uczestnika zawodów.

Przedstawiają:

- do wglądu legitymacje uczniów (w przypadku legitymacji wystawionych po 1

października należy przedstawić dodatkowo zaświadczenie ze szkoły o czasie rozpoczęcia nauki).

**Za pozostawienie czystości na terenie obiektu odpowiada opiekun/nauczyciel z danej szkoły wpisany do karty weryfikacyjnej.
Bezpośrednio odpowiedzialnymi za zachowanie, bezpieczeństwo młodzieży na zawodach, są nauczyciele wpisani do karty weryfikacyjnej.**

NAGRODY:

W kategorii (LICEALIADA) reprezentanci szkół otrzymują:

- puchar za I miejsce,
- dyplomy dla drużyny za I-III miejsce oraz medale dla zawodników

W finale rejonowym prawo startu ma najlepsza reprezentacja – zwycięzca - w kategorii LICEALIADA - z zawodów powiatowych.

[Szkoly przystepujace do wspolzawodnictwa musza sie zarejestrowac przez system rejestracji szkol: srs.szs.pl nie pozniej niz do 04 KWIETNIA 2022 roku – do godz. 8:00.](https://srs.szs.pl)

PROGRAM MINUTOWY:

8:45 - przyjazd reprezentacji szkół weryfikacja i potwierdzenie startu - LICEALIADA

8:50 – losowanie meczów i rozpoczęcie zawodów

11:00 (około) -zakończenie zawodów

Mariusz Wachowicz –601 147 812 Koordynator Współzawodnictwa Sportowego